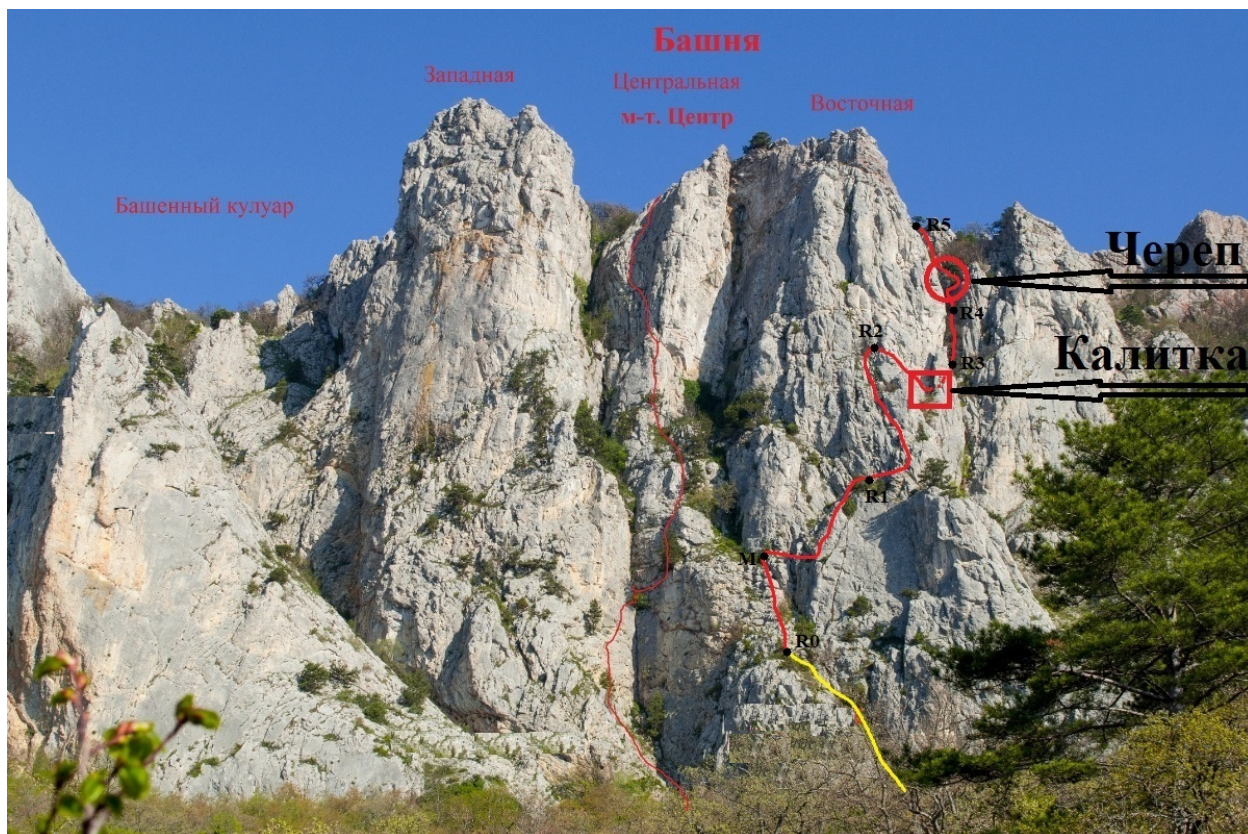






Подход по тропе до поляны с бывшими альпинистскими стоянками (россыпь больших камней). От полянки по слабой тропинке в сторону каменной реки. С камней у реки видна рыжая разрушенная стенка, двигаться почти без тропы в ее направлении. Подойдя к рыжей разрушенной стенке (наверх в кулуар лезть не нужно) идти направо вдоль нее 30-40 метров. Слева появится заросший кулуар. Перед ним нужно надеть обвязки и снаряжение. По легким скалам, местами с сыпучой двигаться по этому кулуару вверх. Примерно через 30-40 метров нужно сделать станцию R0 на одном из деревьев на выбор, удобнее на левом можжевельнике.

От станции R0 справа вы увидите заглаженную стенку, R1 находится на удобной полке сверху нее. От R0 к R1 двигаться по продолжению кулуара - разрушенной полке в направлении хорошего можжевельника, на схеме отмечен "М" (не до последнего дерева на полке, как написано в некоторых описаниях). От можжевельника направо будет просматриваться путь к следующим деревьям в направлении разрушенного рыжего угла. На можжевельнике застраховаться, сильно удлинить оттяжку и двигаться направо вверх. В рыжий разрушенный угол лезть не нужно, застраховаться в щели на левой стенке и сделать переход направо на метр, после чего двигаться вверх на полку к деревьям. Станция на двух новых шлямбурных крючьях. Веревка камнеопасная, внимательно. Если группа большая, возможно будет целесообразно сделать промежуточную станцию на можжевельнике, чтобы не попасть под камни. Лазание II-III категории.



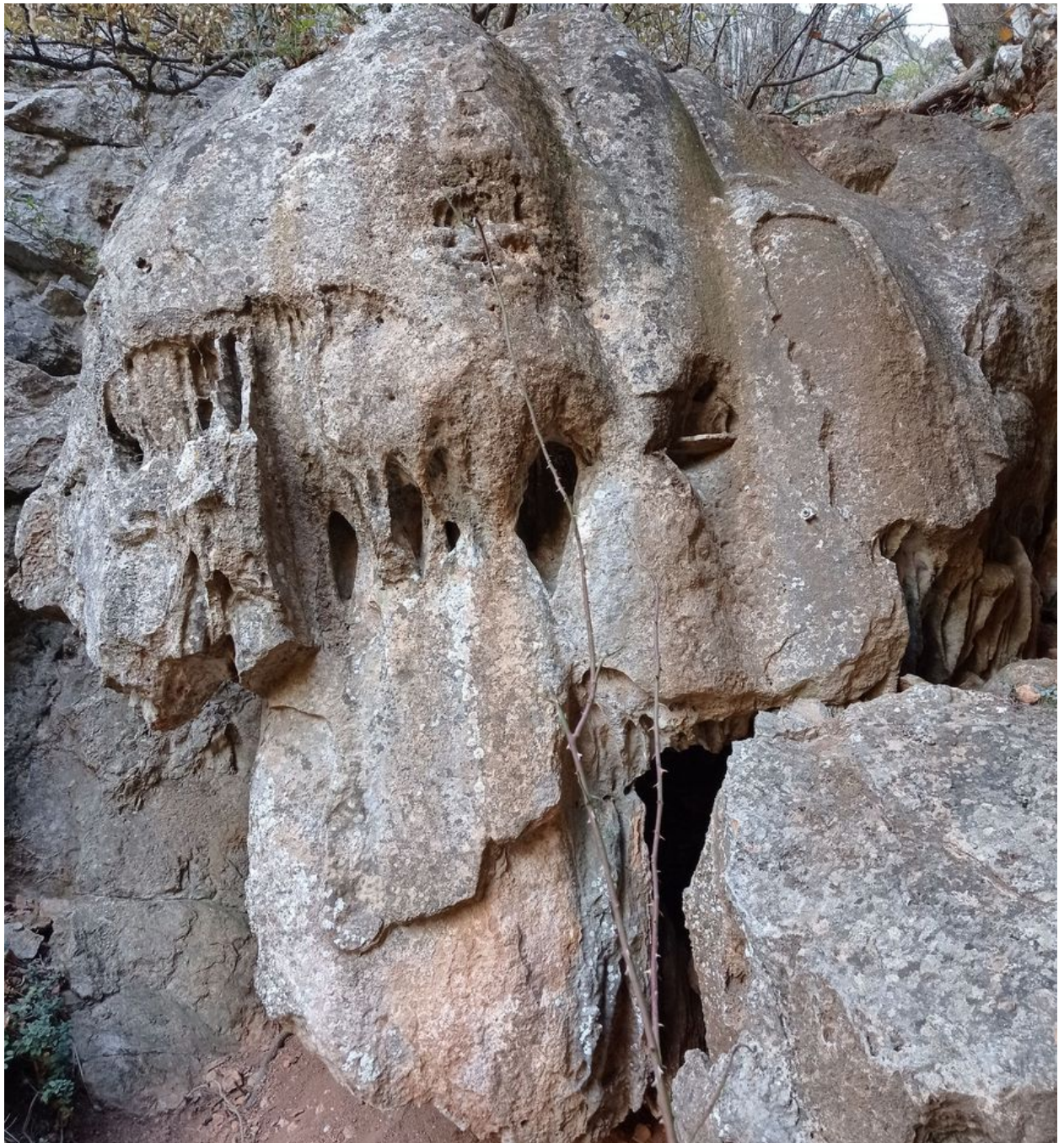
От R1 к R2 пройти 5 метров вправо, вылезти на гребень и по нему, забирая чуть левее, двигаться на полочку с большим дубом, его видно снизу. Прямо вверх от станции лезть не нужно. Станция выше дуба на 2 новых шлямбурах. Лазание III-II категории.

От R2 к R3 двигаться вправо мимо огромных песочных часов и за угол. После прохождения песочных часов прямо вниз в кулуар лезть не нужно, а забирать траверсом налево вдоль стеночки с небольшим понижением в сторону железной двери. По пути, сразу после понижения, встретится скальный крюк. На этом участке второму участнику идти сложнее, чем первому. Железная дверь закреплена на закладке и скальном крюке. Пройти за дверь в подземелье и выйти через эту дыру в кулуар. По кулуару подойти пешком к скальной перемычке и преодолеть ее. Это ключевой участок этой веревки, страховаться там особо не за что, но зацепы хорошие и надежные. Лазание III+. После перемычки слева будет убогое дерево с корнями. На нем и на корнях можно сделать плохонькую станцию, либо двигаться до грота, там есть мощные корни, но без рации вы друг-друга уже не услышите.



От R3 к R4 двигаться в сторону грота и пройти через дыру в потолке грота. Но! Тут самое интересное... В эту дыру пролезть чрезвычайно трудно. С моими 74 кг мне очень трудно, приходится снимать все снаряжение с боков и подвешивать под ноги. С рюкзаком пролезть абсолютно нереально. Этот грот можно облезть справа, но лазание сложное и возможностей для страховки очень мало. Если в группе будут участники с весом 85+ кг, с большой долей вероятности придется что-нибудь придумывать с перевязыванием веревки и киданием ее в угол стены справа от грота. Станция R4, расположенная сразу после преодоления дырки на хорошем дереве в удобном месте, позволяет спокойно решить любые задачи, если Винни-Пух не застрял наглухо... Лазание в целом II+.

Если вы успешно преодолели предыдущее препятствие, то во всей красе увидите его - "Череп"! Двигаться в направлении Черепа и обойти его справа. Вылаз на Череп неудобный, но там справа хорошая щель под френды, а наверху Черепа есть за что браться. На Черепе есть шлямбур. При наличии такой щели справа, считаю, что забить его в Череп было полным святотатством... Далее по сыпучному кулуару выйти на яйлу, последнюю станцию сделать на дереве, либо страховать через перегиб.



Для спуска с маршрута нужно двигаться по тропе немного на Запад. Начало спуска в Башенный кулуар обозначено туром. Тропа в кулуаре не совсем очевидная. Нужно проявлять внимательность и осмотрительность, чтобы не попасть на скальные сбросы.

